



**Επίσημοι Κανονισμοί
Μπόουλινγκ
SPECIAL OLYMPICS**



ΑΘΛΗΜΑ: ΜΠΟΥΛΙΝΓΚ

ΜΕΤΑΦΡΑΣΗ: ΦΕΝΙΑ ΚΑΡΚΑΛΕΤΣΗ

EMAIL ΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΑΣ: feniakarkaletsi@yahoo.gr

ΗΜΕΡΟΜΗΝΙΑ ΜΕΤΑΦΡΑΣΗΣ: ΝΟΕΜΒΡΙΟΣ 2010

LINK - ΑΓΓΛΙΚΟ ΚΕΙΜΕΝΟ ΠΟΥ ΜΕΤΑΦΡΑΣΤΗΚΕ:

<http://media.specialolympics.org/soi/files/sports/Bowling-Rules-2010.pdf>

LINK – ΓΕΝΙΚΟΙ ΑΓΓΛΙΚΟΙ ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΙ ΑΘΛΗΜΑΤΟΣ: : www.hbf.gr

ΕΠΙΜΕΛΕΙΑ: ΒΑΣΙΛΗΣ ΚΑΣΙΜΑΤΗΣ & ΘΕΟΔΩΣΗΣ ΛΙΒΙΤΣΑΝΟΣ

ΓΛΩΣΣΙΚΗ ΕΠΙΜΕΛΕΙΑ: ΑΘΗΝΑ ΚΑΡΤΑΛΟΥ



ΜΠΟΥΛΙΝΓΚ

Οι επίσημοι κανονισμοί των Special Olympics για το μπόουλινγκ θα πρέπει να ισχύουν για όλες τις διοργανώσεις των Special Olympics. Οι κανόνες διεξαγωγής του αθλήματος προσαρμόστηκαν από τα Special Olympics International και βασίστηκαν στους κανόνες της Διεθνούς Ομοσπονδίας Bowling (World Tenpin Bowling Association – WTBA) και της Federation Internationale des Quilleurs (<http://www.specialolympics.org/sports.aspx>).

Σημείωση: Όπου χρησιμοποιείται οποιοσδήποτε όρος αναφοράς σε πρόσωπο στο αρσενικό γένος (π.χ. με τη λέξη αθλητής), αναφέρεται σε πρόσωπα και των δύο φύλων, εκτός αν υπάρχει ειδική πρόνοια για το αντίθετο.

ΕΝΟΤΗΤΑ Α – Επίσημα Αγωνίσματα

1. Ατομικό (Individual)

α. Ατομικό (1 αθλητής)

β. Με ράμπα, χωρίς βοήθεια (1 αθλητής)

1) Ο αθλητής μετακινεί τη ράμπα στη σωστή θέση χωρίς βοήθεια.

2) Ο αθλητής τοποθετεί την μπάλα στη ράμπα με βοήθεια και τη σπρώχνει προς τον στόχο. Ο βοηθός πρέπει να έχει γυρισμένη την πλάτη του προς τις κορύνες σε όλη τη διάρκεια του παιχνιδιού.

3) Ο αθλητής επιτρέπεται να παίξει τρία συνεχόμενα φρέιμ.

γ. Με ράμπα, με βοήθεια (1 αθλητής)

1) Ο βοηθός μετακινεί τη ράμπα προς τις κορύνες, αλλά πρέπει να έχει την πλάτη του γυρισμένη σε όλη τη διάρκεια του παιχνιδιού. Η κατεύθυνση (με λεκτική ή σωματική καθοδήγηση) δίνεται από τον αθλητή.

2) Ο αθλητής επιτρέπεται να παίξει τρία συνεχόμενα frames.

2. Διπλό (Double)

α. Ανδρών (δύο άνδρες αθλητές)

β. Γυναικών (δύο γυναίκες αθλήτριες)

γ. Μεικτό (ένας άνδρας και μια γυναίκα)

δ. Unified (Αγώνες Κοινωνικής Ένταξης) Ανδρών (ένας άνδρας αθλητής και ένας άνδρας συνοδός αθλητής [partner])

ε. Unified Γυναικών (μια γυναίκα αθλήτρια και μια γυναίκα συνοδός αθλήτρια [partner])

στ. Μεικτό Unified (ένας άνδρας / μια γυναίκα αθλητής και ένας άνδρας / μια γυναίκα συνοδοί αθλητές [partners]))



3. Ομαδικό (Team Bowling)

- α. Ανδρών (τέσσερις άνδρες αθλητές)
- β. Γυναικών (τέσσερις γυναίκες αθλήτριες)
- γ. Μεικτό (δύο άνδρες και δυο γυναίκες)
- δ. Unified Ανδρών (δύο άνδρες αθλητές και δύο άνδρες συνοδοί αθλητές[partners])
- ε. Unified Γυναικών (δυο γυναίκες αθλήτριες και δυο γυναίκες συνοδοί αθλήτριες[partners])
- στ. Μεικτό Unified (δύο άνδρες αθλητές / δυο γυναίκες αθλήτριες και δύο άνδρες συνοδοί αθλητές / δυο γυναίκες συνοδοί αθλήτριες[partners])

Σημείωση: Τα Unified Αθλήματα (Αγώνες Κοινωνικής Ένταξης) των Special Olympics είναι ένα πρόγραμμα που συνδυάζει αθλητές των Special Olympics και αθλητές χωρίς διανοητική αναπηρία (Partners) σε ομαδικά αθλήματα για προπονήσεις και αγώνες. Ο συνδυασμός της ηλικίας και του επίπεδου ικανότητας των αθλητών και των Partners (συνοδοί αθλητές) καθορίζονται ανάλογα με το κάθε άθλημα. Οι Partners των Unified Αθλημάτων των Special Olympics είναι άτομα χωρίς διανοητική αναπηρία.

ΕΝΟΤΗΤΑ Β –Κανόνες Συμμετοχής

1. Γενικοί Κανονισμοί

- α. Οι Διευθυντές του Αθλήματος διατηρούν το δικαίωμα να επιλέξουν αν ο αγώνας θα είναι scratch ή handicap. Σε κάθε περίπτωση, οι κανονισμοί θα πρέπει να ακολουθούν τα κριτήρια της FIQ (WTBA).
- β. Στον Αγώνα Scratch (Scratch Tournament) το τελικό σκορ διαμορφώνεται από το συνολικό αριθμό των κορυνών που σημάδευσε ο αθλητής, μετά το τέλος των απαιτούμενων παιχνιδιών που ολοκληρώθηκαν. Ο αριθμός των παιχνιδιών σε κάθε διοργάνωση ορίζεται από τον Διευθυντή Αθλήματος.
- γ. Στον Αγώνα Handicap το τελικό σκορ αποτελείται από το άθροισμα του συνολικού αριθμού των σημαδεμένων κορυνών και του handicap κάθε αθλητή.

2. Αγώνας Scratch (Scratch Tournament) / Προκριματικοί

- α. Στον προκριματικό γύρο, ο αθλητής κατατάσσεται στην αντίστοιχη σειρά με βάση το μέσο όρο των αποτελεσμάτων του (Σκορ Κατάταξης). Ο μέσος όρος του σκορ κάθε αθλητή υπολογίζεται διαιρώντας τον συνολικό αριθμό των κορυνών που σημάδευσε, με τον αριθμό των παιχνιδιών που έπαιξε.

Παράδειγμα: Ο συνολικός αριθμός των κορυνών 1.264 διαιρείται με τα 21 παιχνίδια και ο μέσος όρος του σκορ είναι 60.

- β. Εάν οι αθλητές δεν αγωνιστούν στον προκριματικό γύρο, ως Σκορ Κατάταξης μπορεί να χρησιμοποιηθεί ο μέσος όρος επίδοσης των 15 τελευταίων προπονήσεων ή παιχνιδιών.



3. Μέσος Όρος Επίδοσης / Σκορ Κατάταξης

Η επίδοση από τον Αγώνα Scratch χρησιμοποιείται για να κατατάξει τους αθλητές σε αγωνιστικές σειρές και βασίζεται στις ακόλουθες συνθήκες:

- 1) Οι αθλητές κατατάσσονται σε αγωνιστικές σειρές με βάση τον δηλωθέντα μέσο όρο επίδοσης (από τη συμμετοχή τους σε τουλάχιστον 15 παιχνίδια).
- 2) Οι αθλητές που έχουν λάβει μέρος σε ένα επίσημο πρωτάθλημα με περισσότερα από 15 παιχνίδια θα χρησιμοποιήσουν τον μέσο όρο του πρωταθλήματος.
- 3) Οι αθλητές χωρίς μέσο όρο πρωταθλήματος, θα χρησιμοποιήσουν τον μέσο όρο 15 παιχνιδιών που πέτυχαν σε προπόνηση ή σε ανεπίσημους αγώνες

4. Αγώνας Handicap

Το Handicap κατατάσσει αθλητές και ομάδες, διαφορετικών ικανοτήτων σε μια κατηγορία με σκοπό τον δίκαιο συναγωνισμό. Στα Special Olympics το Handicap ενός αθλητή συνήθως είναι η διαφορά του μέσου όρου της επίδοσης του αθλητή από τον αριθμό 200.

Παράδειγμα: Ο μέσος όρος επίδοσης του αθλητή 1 είναι 150 και του αθλητή 2 είναι 100. Ο αθλητής 2 θα πάρει Handicap 100, δηλαδή 100 κορύνες / παιχνίδι handicap θα προστεθούν στο σκορ του. Το handicap του αθλητή 1 θα είναι 50, δηλαδή 50 κορύνες / παιχνίδι handicap θα προστεθούν στο σκορ του. Με αυτόν τον τρόπο οι αθλητές κατατάσσονται στους αγώνες.

5. Εξοπλισμός

α. Μπάλες μπόουλινγκ

- 1) Θα πρέπει να ακολουθούν τα κριτήρια και τις προδιαγραφές της FIQ από τη λίστα «Εγκεκριμένες Μπάλες Μπόουλινγκ» (“Approved Bowling Balls”). Περισσότερες πληροφορίες για τις εγκεκριμένες και αναγνωρίσιμες μπάλες υπάρχουν στην ιστοσελίδα <http://www.bowl.com/> στο τεύχος 11, σελίδα 15.
- 2) Εάν ο αύξων αριθμός δεν είναι πλέον αναγνωρίσιμος, θα πρέπει να αντικατασταθεί από άλλον, αρκεί το μοντέλο και η μάρκα της μπάλας να είναι ευδιάκριτα, προκειμένου να χρησιμοποιηθεί στους αγώνες.
- 3) Οι μπάλες που παρέχονται από την εγκατάσταση μπορούν να χρησιμοποιηθούν εάν συμπεριλαμβάνονται στην παραπάνω λίστα.

β. Ειδικός Εξοπλισμός Λαβής της Μπάλας

- 1) Ο αθλητής έχει το δικαίωμα να χρησιμοποιήσει βοηθητικό εξοπλισμό για το πιάσιμο και το ρίξιμο της μπάλας, εάν αυτός αντικαθιστά το χέρι ή μέρος αυτού, εξαιτίας ακρωτηριασμού.
- 2) Ο αθλητής με την άδεια των Special Olympics, του εκάστοτε τουρνουά και των εκάστοτε αγώνων στους οποίους συμμετέχει, μπορεί να χρησιμοποιήσει τον παραπάνω βοηθητικό εξοπλισμό σε ένα ή δύο άκρα για το πιάσιμο και το ρίξιμο της μπάλας.



- 3) Το βοήθημα δεν μπορεί να ενσωματώνει μηχανική συσκευή με κινούμενα μέρη που μπορεί να δώσουν δύναμη ή ώθηση στην μπάλα, εκτός και αν ο αθλητής έχει πάρει άδεια από τα Special Olympics και τους Διαιτητές (Tournament Officials) των Αγώνων.

γ. Παπούτσια Μπόουλινγκ

- 1) Οι αθλητές θα πρέπει να φορούν τα παπούτσια μπόουλινγκ σε όλη τη διάρκεια του αγώνα για την ασφάλειά τους.
- 2) Τα παπούτσια του bowling είναι κατασκευασμένα με ειδικές σόλες, προκειμένου ο αθλητής να γλιστρά σωστά στον διάδρομο πριν την απελευθέρωση της μπάλας.
- 3) Το κάτω μέρος των παπουτσιών θα πρέπει να είναι καθαρό και στεγνό, έτσι ώστε να μην βρίσκει δυσκολία ο αθλητής κατά την προσέγγισή του στον διάδρομο.
- 4) Τα παπούτσια δύναται να τα παρέχει και η εγκατάσταση του μπόουλινγκ.

δ. Ράμπες Μπόουλινγκ

- 1) Χρησιμοποιούνται από αθλητές που δεν διαθέτουν τη φυσική ικανότητα να κυλήσουν την μπάλα με τα χέρια ή το χέρι τους.
- 2) Οι ράμπες αποτελούνται από δύο αυτόνομα μεταλλικά κομμάτια, ένα οριζόντιο και ένα κεκλιμένο. Το οριζόντιο κομμάτι έχει ελάχιστο ύψος 24 ίντσες και μέγιστο 28 ίντσες, ενώ το πλάτος του κυμαίνεται από 24 έως 25 ίντσες. Το κεκλιμένο κομμάτι έχει διαστάσεις: α) 16 ίντσες από το σημείο που συνδέεται με το οριζόντιο κομμάτι έως την πρώτη καμπύλη και β) 54 ίντσες από την πρώτη καμπύλη έως το τέλος της ράμπας.
- 3) Οι ράμπες και όλες οι βοηθητικές συσκευές θα πρέπει να έχουν την έγκριση της Αγωνιστικής Επιτροπής.
- 4) Οι αθλητές που χρησιμοποιούν ράμπα κατατάσσονται σε διαφορετική σειρά από τους υπόλοιπους αθλητές και συμμετέχουν μόνο στο ατομικό αγώνισμα.
- 5) Στις αγωνιστικές σειρές κατάταξης για αθλητές που χρησιμοποιούν ράμπα, ισχύουν όλοι οι υπόλοιποι αγωνιστικοί κανόνες.

6. Παιχνίδι

α. Ορισμοί

- 1) Ένα παιχνίδι μπόουλινγκ (10 κορυνών) αποτελείται από δέκα φρέιμ Σε καθένα από τα πρώτα εννέα φρέιμ, ο αθλητής εκτελεί δύο μπαλιές (balls), εκτός κι αν σημειώσει στράικ (strike). Στο δέκατο φρέιμ, ο αθλητής εκτελεί τρεις μπαλιές, αν σημειωθεί στράικ (strike) ή σπερ (spare). Κάθε φρέιμ πρέπει να ολοκληρωθεί από τον ίδιο παίκτη στην προκαθορισμένη σειρά του.
- 2) Το παιχνίδι διεξάγεται σε δύο διαδρόμους που γειτνιάζουν άμεσα. Τα μέλη των αντίπαλων ομάδων, δυάδων, καθώς και οι συμμετέχοντες σε ατομικές διοργανώσεις θα παίζουν διαδοχικά και με κανονική σειρά, ένα φρέιμ στον ένα διάδρομο, και για το επόμενο θα εναλλάσσονται και θα χρησιμοποιούν τον άλλο διάδρομο, ώστε να συμπληρώσουν τελικά πέντε φρέιμ σε κάθε διάδρομο του ζεύγους των διαδρόμων.



β. Ορισμοί Φάουλ (Foul)

- 1) Φάουλ προκύπτει όταν μέρος του σώματος του παίκτη παραβιάζει ή φτάνει πέραν της γραμμής φάουλ και αγγίζει οποιοδήποτε μέρος του διαδρόμου, του εξοπλισμού ή του κτιρίου στη διάρκεια ή μετά την εκτέλεση της μπαλιάς.
- 2) Όταν ένας αθλητής υποπίπτει εσκεμμένα σε φάουλ για να επωφεληθεί από αυτό, θα πιστωθεί με μηδενικό αριθμό κορυνών για την μπαλιά αυτή και δεν θα του επιτραπούν άλλες μπαλιές στο ίδιο φρέιμ.
- 3) Όταν σημειωθεί φάουλ, η μπαλιά μετρά αλλά ο αθλητής δεν πιστώνεται τις κορύνες που έπεσαν με την μπαλιά αυτή. Οι κορύνες που έπεσαν εξαιτίας της μπαλιάς αυτής πρέπει να στηθούν ξανά, αν ο αθλητής που έκανε το φάουλ δικαιούται επιπλέον μπαλιές στο ίδιο φρέιμ.
- 4) Ένα φάουλ θα καταλογισθεί ακόμα κι αν ο αυτόματος μηχανισμός ανίχνευσης φάουλ ή ο κριτής (foul judge) δεν το σημείωσε, εφόσον το φάουλ είναι εμφανές:
 - α) Στους δύο αρχηγούς ή σε έναν ή σε περισσότερους από τους αντίπαλους παίκτες.
 - β) Στους επίσημους καταγραφείς των σκορ.
 - γ) Σε έναν Διαιτητή (Tournament Official).

γ. Άκυρη Μπαλιά

Μια μπαλιά θεωρείται άκυρη αν συμβεί οποιοδήποτε από τα παρακάτω:

- 1) Μετά την εκτέλεση της μπαλιάς (και πριν την επόμενη μπαλιά στον ίδιο διάδρομο), επισημαίνεται αμέσως ότι μια ή περισσότερες κορύνες έλειπαν από τη διάταξη.
- 2) Η μπαλιά έγινε σε λάθος διάδρομο ή εκτός σειράς, ή επίσης όταν ένας αθλητής από κάθε ομάδα ή ζευγάρι διαδρόμων παίζει σε λάθος διάδρομο.
- 3) Κάποια κορύνα μετακινείται ή πέφτει κατά τη διάρκεια της μπαλιάς, αλλά πριν η μπάλα φτάσει στις κορύνες.
- 4) Η μπάλα, μετά την εκτέλεση, έρθει σε επαφή με ένα ξένο σώμα.

δ. Μπαλιές σε λάθος διάδρομο

- 1) Όταν ένας αθλητής παίζει σε λάθος διάδρομο, η μπαλιά θεωρείται άκυρη και ο αθλητής καλείται να ξαναπαίξει στον σωστό διάδρομο.
- 2) Όταν ένας αθλητής στο ομαδικό αγώνισμα παίζει σε λάθος διάδρομο, οι μπαλιές θεωρούνται άκυρες και ο αθλητής καλείται να ξαναπαίξει στον σωστό διάδρομο.
- 3) Αν περισσότεροι του ενός παίκτες της ίδιας ομάδας παίξουν με τη σειρά σε λάθος διάδρομο, το παιχνίδι θα ολοκληρωθεί χωρίς προσαρμογή. Τυχόν επόμενο παιχνίδι πρέπει να αρχίσει στον διάδρομο που προβλέπεται στο σωστό πρόγραμμα.

ε. Άκυρη Πτώση Κορυνών

Όταν συμβεί οτιδήποτε από τα παρακάτω, η μπαλιά θεωρείται έγκυρη, αλλά η προκύπτουσα πτώση κορυνών θεωρείται άκυρη:

- 1) Η μπάλα βγαίνει εκτός διαδρόμου πριν φτάσει στις κορύνες.



Επίσημοι Κανονισμοί Μπόουλινγκ SPECIAL OLYMPICS 2011

- 2) Η μπάλα αναπηδά από την πίσω ποδιά.
- 3) Μια κορύνα αναπηδά αφού έρθει σε επαφή με το σώμα, τα χέρια ή τα πόδια του κορνοθέτη (pinsetter).
- 4) Μια κορύνα έρχεται σε επαφή με τον μηχανικό κορνοθέτη.
- 5) Όποια κορύνα πέσει, όταν αποσύρονται οι πεσμένες κορύνες.
- 6) Όποια κορύνα πέσει από άνθρωπο κορνοθέτη.
- 7) Ο αθλητής υποπέσει σε φάουλ.
- 8) Γίνει μπαλιά με πεσμένες κορύνες στον διάδρομο ή στο λούκι και η μπάλα ακουμπήσει μια από αυτές, πριν βγει εκτός διαδρόμου.

στ. Καταγραφή Σκορ και Χρονική Διάρκεια παιχνιδιού

Σε έναν αγώνα θα πρέπει να γίνεται καταγραφή του σκορ, χειρόγραφη ή ηλεκτρονική. Σε κάθε φύλλο καταγραφής του αγώνα θα πρέπει να αναφέρεται ο αριθμός των κορυνών που έριξε ο αθλητής σε κάθε μπαλιά, έτσι ώστε να είναι εφικτή η επαλήθευση σε κάθε φρέιμ, εάν αυτό κριθεί απαραίτητο.

- α. Εκτός από τις περιπτώσεις που σημειώνεται στράικ, ο αριθμός των κορυνών που έριξε η πρώτη μπαλιά του παίκτη, πρέπει να σημειωθεί στο μικρό τετράγωνο στην πάνω αριστερή γωνία του αντίστοιχου φρέιμ, και ο αριθμός των κορυνών που έριξε η δεύτερη μπαλιά του παίκτη πρέπει να σημειωθεί στην πάνω δεξιά γωνία του αντίστοιχου φρέιμ. Αν καμία από τις όρθιες κορύνες δεν πέσει με τη δεύτερη μπαλιά του φρέιμ, στο φύλλο καταγραφής αγώνα θα σημειωθεί μια παύλα (-). Η άθροιση του σκορ μετά τις δυο μπαλιές του φρέιμ θα καταγραφεί αμέσως.
- β. Στράικ (Strike) σημειώνεται όταν όλες οι κορύνες πέσουν με την πρώτη μπαλιά ενός φρέιμ. Σημειώνεται με ένα (X) στο μικρό τετράγωνο της πάνω αριστερής γωνίας του φρέιμ, όπου σημειώθηκε το στράικ. Το σκορ ενός στράικ είναι 10 συν ο αριθμός κορυνών που θα πέσουν στις δύο επόμενες μπαλιές του παίκτη.
- γ. Δίπλωμα (Double) αποτελούν δύο συνεχόμενα στράικ. Το σκορ του πρώτου στράικ είναι 20 συν ο αριθμός των κορυνών που θα πέσουν από την πρώτη μπαλιά, μετά το δεύτερο στράικ.
- δ. Τρίπλωμα (Triple) αποτελούν τρία συνεχόμενα στράικ. Το σκορ για το πρώτο στράικ είναι 30. Για να πετύχει το μέγιστο σκορ 300, ο αθλητής πρέπει να πετύχει 12 συνεχόμενα στράικ.
- ε. Σπερ (Spare) σημειώνεται όταν οι κορύνες που απέμειναν όρθιες, μετά την πρώτη μπαλιά πέσουν με τη δεύτερη μπαλιά του ίδιου φρέιμ. Σημειώνεται με μια διαγώνιο (/) στο μικρό τετράγωνο στην πάνω δεξιά γωνία του φρέιμ. Το σκορ ενός σπερ είναι 10 συν ο αριθμός κορυνών, που θα πέσουν από την επόμενη μπαλιά του παίκτη.
- στ. Ανοικτό (Open) ονομάζεται το φρέιμ, όταν ένας αθλητής αποτυγχάνει να ρίξει και τις 10 κορύνες μετά από τις δυο μπαλιές αυτού του φρέιμ.
- ζ. Σπλιτ (Split), το οποίο συνήθως σημειώνεται με 0 γύρω από τον αριθμό των κορυνών, είναι ο συνδυασμός κορυνών που έμειναν μετά την πρώτη μπαλιά, στον οποίο η πρώτη κορύνα έχει πέσει και:



- α) τουλάχιστον μια κορύνα έχει πέσει μεταξύ δύο ή περισσότερων όρθιων κορυνών, π.χ. 7-9 ή 3-10.
- β) τουλάχιστον μια κορύνα έχει πέσει μπροστά από δυο ή περισσότερες όρθιες κορύνες, π.χ. 5-6.
- η. Λάθη καταγραφής σκορ ή λάθη υπολογισμού πρέπει να διορθώνονται από τον Διαιτητή των αγώνων (Tournament Official), αμέσως μετά τον εντοπισμό τους.
Αμφισβητούμενα λάθη θα κρίνονται από τον αντίστοιχο Διαιτητή των αγώνων (Tournament Official),.
- θ. Το χρονικό περιθώριο για την κατάθεση ενστάσεων για λάθη καταγραφής σκορ θα είναι μια ώρα μετά την ολοκλήρωση του παιχνιδιού ή της ομάδας παιχνιδιών, για κάθε ημέρα της διοργάνωσης, αλλά οπωσδήποτε πριν από την απονομή των επάθλων ή την έναρξη της επόμενης φάσης.
- ι. Κάθε ένσταση, για τους σκοπούς αυτής της διάταξης, πρέπει να είναι συγκεκριμένη και αυτή η διάταξη δεν μπορεί να εκληφθεί ότι καλύπτει προηγούμενες ή παρεμφερείς παραβάσεις.

ΕΝΟΤΗΤΑ Γ – Προπονητική Καθοδήγηση

- 1) Η προπονητική καθοδήγηση επιτρέπεται, αρκεί οι προπονητές να παραμένουν στον προκαθορισμένο χώρο προπονητών.
- 2) Επιτρέπεται ένας προπονητής για κάθε ομάδα (στα ατομικά αγωνίσματα η αναλογία είναι δύο αθλητές προς έναν προπονητή).
- 3) Οι αθλητές έχουν το δικαίωμα να πλησιάσουν τους προπονητές τους, χωρίς να απομακρύνονται από τον αγωνιστικό χώρο και μόνο αν δεν παρεμποδίζουν τη ροή του παιχνιδιού.

ΕΝΟΤΗΤΑ Δ – Απουσία ή Αποχώρηση Αθλητή

- 1) Διπλό (2 άτομα) - είναι το αγώνισμα στο οποίο συμμετέχουν δύο αθλητές. Αν ένας από τους δύο αθλητές δεν δύναται να αγωνιστεί τη συγκεκριμένη μέρα και ώρα του αγώνα, τότε το ζευγάρι ακυρώνεται.
- 2) Ομαδικό (4 άτομα) είναι το αγώνισμα στο οποίο συμμετέχουν 4 αθλητές. Αν κάποιος από τους παίκτες δεν δύναται να αγωνιστεί τη συγκεκριμένη μέρα και ώρα του αγώνα, τότε η ομάδα ακυρώνεται. Σημείωση: Τα εθνικά προγράμματα μπορούν να επιτρέψουν μια ομάδα τριών παικτών να αγωνιστεί, αλλά θα πρέπει να κατατάξουν ξανά την ομάδα με το σύνολο των τριών μέσων όρων επίδοσης.
- 3) Παίκτες που έχουν αγωνιστεί σε τουλάχιστον τρία φρέιμ και αδυνατούν να συνεχίσουν, θα λάβουν το ένα δέκατο του μέσου όρου της επίδοσής τους για τα επόμενα φρέιμ, προστιθέμενο στο συνολικό σκορ.
- 4) Παίκτες οι οποίοι δεν ξεκίνησαν ή δεν αγωνίστηκαν σε τρία φρέιμ (π.χ. εξαιτίας τραυματισμού), βαθμολογούνται με 0 και λαμβάνουν βραβείο συμμετοχής (participation ribbon).